



# Desafío

# BANCOPATAGONIA

## Organizadores

Organiza Banco Patagonia en alianza con Socialab Argentina

## Sobre Socialab Argentina

Socialab es una organización internacional que busca generar impacto social positivo a nivel global, empoderando a emprendedores motivados por resolver los grandes problemas de la humanidad. Sus focos de acción están en la realización de consultorías para empresas que quieren ser socialmente responsables, la pre incubación de startups de alto impacto social, la visibilización de desafíos de innovación abierta y la ejecución de talleres y hackatones para proyectar soluciones e inspirar a más personas a convertirse en agentes de cambio.

## Desafío Banco Patagonia

Es una iniciativa de Banco Patagonia, en alianza con Socialab Argentina dirigida a alumnos y alumnas de los últimos tres años de escuelas secundarias de la provincia de Río Negro. A través de tres talleres en Bariloche, Viedma y General Roca se busca que los y las jóvenes identifiquen, planeen y desarrollen dentro de un lapso de tiempo posibles soluciones innovadoras para desafíos de su entorno, a través de metodologías ágiles y trabajo en equipo. Todas las ideas generadas se suben a [www.comunidad.socialab.com](http://www.comunidad.socialab.com), una plataforma online de innovación, abierta y colaborativa.

Luego de los talleres se seleccionarán 9 equipos que tendrán acceso a una etapa de co-creación para continuar desarrollando sus proyectos, con apoyo del equipo organizador, a través de webinarios y mentoreo personalizado. Durante esta etapa, los equipos participantes deberán filmar un video pitch de un minuto y medio para mostrar los avances del proyecto, los desafíos superados y los aprendizajes logrados. Por último y en base a la evaluación de estos videos, se seleccionarán 3 proyectos finalistas que viajarán al evento final, donde participarán de una capacitación para el armado del Pitch y presentarán su proyecto frente a un jurado, que definirá un equipo ganador.

## Objetivos

- Lograr que los jóvenes de los últimos 3 años de la escuela secundaria identifiquen, planeen y ejecuten de manera concreta y dentro de un lapso de tiempo posibles soluciones innovadoras para desafíos de su entorno y las presenten en público.
- Fortalecer el compromiso social y el trabajo en equipo de los jóvenes para que se identifiquen como agentes de impacto y cambio en sus comunidades.
- Generar espacios capacitación para los jóvenes sobre metodologías ágiles, creativas y novedosas, que les permitan diseñar soluciones con impacto social.

## Temáticas

La convocatoria girará en torno a 5 ejes temáticos que permitirán darle un marco a la detección de desafíos y a las soluciones propuestas:

- **Inclusión Social:** crear condiciones para una comunidad más inclusiva, con igual acceso a oportunidades económicas, sociales, laborales, de género, etc.
- **Ambiente:** idear soluciones que contribuyan a tener un ambiente más sano. Aborda temas como contaminación, basura, consumo de agua y energía, biodiversidad, cuidado de los océanos, costas, entre otras.
- **Salud:** soluciones que mejoren el acceso a información sobre temas de salud y cuestiones relacionadas con prevención, cuidado de la salud, tratamientos, detección y eliminación de patógenos, biotecnología, formación, etc.
- **Educación:** ideas que permitan mejorar el acceso a la educación o resolver cuestiones ligadas a deserción escolar, calidad educativa, bullying, métodos de aprendizaje, comunidad educativa, etc.
- **Inclusión Financiera:** soluciones relacionadas con la educación e inclusión financiera, la administración del dinero, el ahorro, la utilización de la banca digital, etc.

## Estructura del desafío

El concurso se articula en 3 instancias:

### IDEACIÓN

**Junio, julio y agosto**  
**Cierre: jueves 15 de agosto**  
**inclusive**

### CO-CREACIÓN

**Bariloche: desde 16 de agosto**  
**hasta 9 de septiembre**  
**Alto Valle: desde 16 de agosto**  
**hasta 18 de septiembre**

### ENCUENTRO FINAL Y PITCH

**Bariloche: 10 de septiembre**  
**Alto Valle: 19 de septiembre**

## 1. Talleres de ideación

Se realizarán tres jornadas de 4 hs de duración en las localidades de Bariloche, Cipolletti y General Roca (incluyendo ciudades como Fernández Oro, Cinco Saltos, Allen, etc), con un alcance de alrededor de 60 jóvenes por evento. Los talleres se realizarán entre junio y las primeras semanas de agosto. Las ideas subidas a la plataforma recibirán mentoreo por parte del equipo de Socialab. Se combinarán contenidos teóricos y prácticos en relación a :

- Identificación, contextualización y análisis de desafíos
- Ideación de soluciones
- Carga de ideas a la plataforma online

## 2. Co-creación

Desde el viernes 16 de agosto hasta el lunes 9 de septiembre en Bariloche, y desde el viernes 16 de agosto hasta el miércoles 18 de septiembre en la zona de Alto Valle. Se seleccionarán hasta nueve equipos finalistas.

Cada equipo tendrá asignado un/a mentor/a que los guiará, asesorará y motivará a continuar desarrollando el proyecto y a concretarlo a través de diferentes etapas. En el proceso el/la mentor/a los acompañará y les otorgará herramientas para crear un prototipo y validar su solución en terreno, con el objetivo de ajustar su solución e implementarla en el corto plazo. El equipo deberá cumplir con los entregables solicitados en los plazos establecidos para ser elegible en la siguiente etapa.

En esta instancia, el equipo también deberá filmar un video pitch de un minuto y medio que permitirá conocer el avance del proyecto profundizando acerca de la problemática, la propuesta y el trabajo en equipo.

## 3. Encuentro final y Pitch

Los mismos equipos seleccionados que atravesaron la etapa de Co-creación participarán de un taller de pitch y luego presentarán su proyecto delante de un jurado de expertos.

Al igual que todo el Desafío, la final se celebrará en dos nodos: el 10 de septiembre para los finalistas provenientes de Bariloche y el 19 de septiembre para los finalistas provenientes de las localidades de Cipolletti, Gral. Roca y otras de Alto Valle.

Un jurado de expertos en temáticas educativas, emprendimiento e impacto social definirá un equipo ganador por nodo.

## 4. Premio

Todos los equipos finalistas participarán de una jornada de capacitación para el desarrollo y la presentación de sus proyectos. Además, los dos equipos ganadores del certamen recibirán un kit arduino para la escuela y los equipos finalistas serán premiados con un lápiz 3D. Más info: [argentina@socialab.com](mailto:argentina@socialab.com)